

GARANTIA Nº 390

Fecha : 28 de Diciembre del 1983

Referencia instrumento : LE 130/100

Nº de Fabricación : 280/83

LETICA garantiza , por el periodo de 1 año el aparato ,
cuyos datos constan en la presente garantía, contra todo defecto
de fabricación que afecte a su correcto funcionamiento.

Esta garantía no cubre las averías producidas en el transporte
y las debidas a una utilización errónea del instrumento, quedando
automáticamente anulada en el caso de una manipulación interna -
por persona no autorizada.

El instrumento LE 130/100 configura la unidad de conteo y detección de errores del equipo REACCIONOMETRO.

La parte de conteo está compuesta por dos contadores mecánicos:

CR totaliza las Respuestas correctas
FR totaliza las Respuestas erroneas

Los Tiempos de Reacción se miden con una resolución de la milésima de segundo en el visualizador digital SECONDS (cronómetro)

TIEMPO DE REACCION

Al accionar el pulsador START el cronómetro comienza a contar hasta que la emisión de una Respuesta lo pare, y en el caso de que ésta fuera incorrecta se ilumina intermitentemente el piloto ERROR. También se ilumina cuando no ha habido Respuesta.

Puede imponerse un tiempo determinado para que la Respuesta sea válida utilizando el RESPONSE/TIME que es un temporizador graduado desde 0 a 10 seg. En el caso de no utilizarlo colocar su mando en EXT.

En cualquier momento puede obtenerse la Media aritmética de los Tiempos de Reacción de las Respuestas acertadas, accionando el pulsador MEAN (iluminándose el piloto MEAN). Este valor medio se va acumulando en las siguientes lecturas.

El pulsador RESET borra los valores de la Media almacenados y pone a cero el cronómetro.

RESPUESTAS

La zona de Respuestas RESPONSES está compuesta por cuatro pulsadores correspondientes a:

MI	mano izquierda
PI	pie izquierdo
PD	pie derecho
MD	mano derecha

Las hembrillas suministran las siguientes informaciones:

OFF : impulso de 24 V correspondiente a la no Respuesta ante un Estímulo
C : impulso de 24 V correspondiente a la emisión de una Respuesta correcta
F : " " " " " errónea

Los pilotos rojos indican la Respuesta que se está produciendo.



CODIGO DE RESPUESTAS (MODE)

El LE 130/100 posee un código especial para identificar si las Respuestas en un programa múltiple discriminativo, son acertadas o erróneas. Es decir se puede establecer que para cada Estímulo determinado el sujeto deba contestar con la llave de Respuesta adecuada. Esto se efectúa utilizando sus hembrillas, como se describirá más adelante.

En el caso de trabajar con Tiempos simples, es decir con un solo tipo de Respuesta, el mando MODE debe estar situado en la posición que indique la llave de esta Respuesta: si es Mano derecha, por ej, entonces el mando hay que colocarlo en MD.

En el caso de Reacciones múltiples el mando MODE debe situarse en EXT.

INTERCONEXION FRONTAL DE LOS APARATOS

Para las conexiones frontales de los dos aparatos pueden utilizarse, en general, los cables únicos sin funda marrón (no direccionales).

Una vez establecido el Programa en el PROGRAMADOR DE ESTIMULOS hay que efectuar los siguientes puentes:

-) unir la hembrilla verde SAL del PROGRAMADOR con una de las hembrillas blancas START del LE 130/100. Esto hará que cada vez que aparezca un Estímulo empezará a contar el cronometro.
-) si se quiere que al Responder se interrumpa el Estímulo realizar el puente desde la hembrilla azul AVANCE del PROGRAMADOR a la hembrilla verde C de RESPONSES del LE 130/100.

En el caso de Reacciones múltiples la programación del MODE se efectúa de la siguiente forma:

se desea, por ej, que al Estímulo A se le corresponda una Respuesta de la mano derecha, entonces hacer un puente entre una Hembrilla cualquiera del Estímulo A a una hembrilla MD del recuadro de MODE del LE 130/100. Al Estímulo M le debe corresponder el Pie izquierdo, efectuar, entonces, el puente entre una hembrilla del Estímulo M y una de PI del recuadro MODE.

Está claro que con esta programación el mando MODE debe estar en EXT.

IMPRESORA

La Impresora utiliza papel térmico en rollo OLIVETTI Divisuma 35/37 FD. Puede acumular hasta 1.000.000 de impulsos que pueden ser digitales o con rebotes puesto que el aparato posee una entrada desparasitada.

La Impresora escribe los siguientes datos:

-) número de cronometraje
-) tiempo de reacción
-) respuesta correcta
-) respuesta errónea
-) miembro que ha respondido
-) la no existencia de respuesta
-) la media aritmética de los tiempos de respuestas correctas.

La Impresora se realiza cada vez que el cronómetro se pone a cero.

CONTROLES IMPRESORA

PRINT , permite dar orden de impresión manualmente.

PAPER , hace avanzar el papel sin imprimir. Su hembrilla permite controlar el avance remotamente. Por ej. para separar - grupos de impresiones.

OFF/ON, en posición OFF queda inoperante la Impresora

MEAN , al iniciar manualmente o remotamente (hembrilla) dicho control el cronómetro y la impresora contabilizan la - Media aritmética de los tiempos de reacción de las res puestas correctas, indicando el número de respuestas - que comprende la Media.

COLOCACION DEL PAPEL

-) Retirar la tapa frontal de la impresora tirándola por su pestaña.
-) Colocar el rollo de papel según la figura.
-) Desenrollar unos 10 cm de papel y practicar un corte transversal en su inicio.
-) Desbloquear la impresora accionando hacia arriba el - pivote saliente superior derecho.
-) Introducir la punta del papel por debajo del tambor - de goma situado detrás de la serreta de plástico.
-) Cuando el papel aparezca por la parte superior del - tambor hacer que sobresalga unos 2 cm, y volver a bloquear con el pivote.
-) Colocar la tapa portapapel en su alojamiento introduciendo, con una ligera presión, su muesca inferior en la guía también inferior del receptáculo.

LLAVES DE RESPUESTA Y PRESENTACION DE ESTIMULOS

Las conexiones para las llaves están alojadas en la parte posterior, manteniendo la disposición general, es decir y según la visión del sujeto:

MI PI PD MD

El marco presentador de Estímulos visuales puede desmontarse fácilmente para poder rotular a voluntad (colores, dibujos, ect) sus rectángulos.

Para ello es suficiente presionar el marquito de plástico negro hacia arriba y hacia abajo, separándolo de su soporte. Una vez retirado se podrá manipular los filtros de papel existentes.